



# EURO JEUNES 2026





# L'EURO HANDBALL JEUNES 2026

**Tournoi de handball destiné aux catégories jeunes U11 & U13 garçons !**

Il se déroulera sur le week-end du **7/8 mars 2026** (dernier week-end des vacances scolaires) avec :

- Sur la journée du samedi, des matchs de poules qualificatives **dans les clubs de la périphérie toulousaine**
- Sur la journée du dimanche, des matchs du tableau final **au Petit Palais et au gymnase des Argoulets**

La formule de l'épreuve est calquée (ou presque) sur le format officiel du championnat d'Europe masculin seniors qui a lieu cette année du 15 janvier au 1er février en scandinavie (Norvège, Danemark et Suède)

1 équipe = 1 nation

24 équipes par catégorie





# Tournoi EURO JEUNES 2026

## 24 équipes U11

Match de 2 x 12 minutes

Engagement du gardien de but

- Mi-temps de **5 min**
- Jeu 7 contre 7 (6 joueurs + 1 GB) possibilité d'inscrire 14 joueurs / équipe
- Temps-mort : **1 par équipe par match**
- Règles normales de handball :
  - Exclusion : **1 minute**
  - Défense étagée **obligatoire**
- Classement effectué en fonction des points gagnés par match :
  - Victoire = 3 points
  - Égalité = 2 points
  - Défaite = 1 point



L'arbitrage sera effectué par des jeunes arbitres en formation de différents clubs de la région toulousaine. Des suiveurs seront présents sur chaque site.

## 24 équipes U13

Match de 2 x 15 minutes

Engagement du milieu de terrain

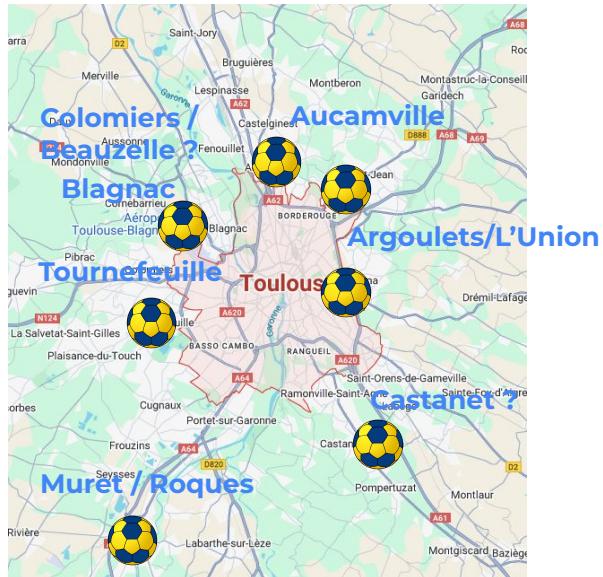
6 matches minimum  
par équipe





# Tournoi EURO JEUNES 2026 / Lieux

Samedi 7 Mars 2026



Dimanche 8 mars 2026



Phase de qualification

Phase finale





# Tournoi EURO JEUNES 2026 / Lieux

En cours de validation auprès des clubs.  
Les gymnases seront dans l'agglomération  
toulousaine ou muretaine.

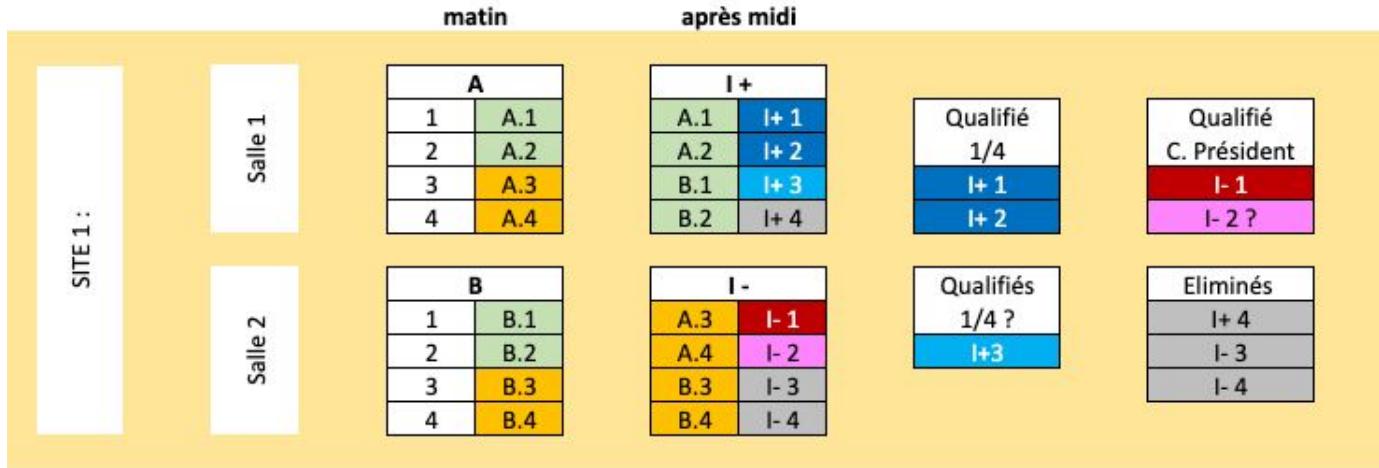


**DIMANCHE 8 MARS 2026**  
**FENIX Petit PALAIS DES SPORTS et Argoulets**





# Phase qualificative du samedi



Le 1er jour sur un site avec 2 gymnases, 2 poules de 4 équipes. Toutes les équipes d'une poule se rencontrent le matin. Les 2 premières équipes de chaque poule se rencontrent l'après-midi (poule haute). Idem pour les 2 dernières équipes de chaque poule (poule basse). Les 2 premiers de la poule haute sont qualifiés en  $\frac{1}{4}$  de final. Les 2 meilleurs 3e des 4 poules hautes sont également qualifiés en  $\frac{1}{4}$  de final.

Le 1er de la poule basse est qualifié en  $\frac{1}{2}$  final de la coupe du président. Le meilleur 2e des 4 poules basses est également qualifié en  $\frac{1}{2}$  final de la coupe du président.





# Phase finale du dimanche

## Argoulets

matin

<b>1/2 A</b>	
C. Président	
I- 1	1/2 A
III- 1	

après midi

<b>FINALE</b>	
C. Président	
1/2 A	
1/2 B	

<b>1/2 B</b>	
C. Président	
II- 1	1/2 B
?- 2	

<b>Petite FINALE</b>	
C. Président	

## Petit Palais des Sports

matin

<b>1/4 A</b>	
I+ 1	1/4 A
III+ 2	

<b>1/4 B</b>	
II+ 1	1/4 B
?+ 3	

<b>1/4 C</b>	
III+ 1	1/4 C
II+ 2	

<b>1/4 D</b>	
I+ 2	1/4 D
?+ 3	

après midi

<b>1/2 A</b>	
1/4 A	1/2 A
1/4 B	

<b>1/2 B</b>	
1/4 C	1/2 B
1/4 D	

<b>FINALE</b>	
1/2 A	
1/2 B	

La remise des récompenses (coupe du président et finales Euro des Jeunes 2026) se déroulera à partir de 17h30 au Petit Palais des sports.





# Règlement : critère pour meilleurs 3e et second

Critères pour sélection des meilleurs 3e de la poule haute et du meilleur 2e de la poule basse:

- Nombre de points
- La différence entre les buts marqués et les buts encaissés dans les rencontres de la poule haute ou basse.
- Le nombre de buts marqués sur l'ensemble des rencontres de la compétition.

En cours de construction





# Inscription d'une équipe



Frais de participation par équipe de **200 €**

- dont frais d'inscription : 60 €
- dont 14 T-Shirts à 140 €

**Inclus: 15 places** pour le match  
**FENIX - Limoges du 27/03**



Pour s'inscrire, merci de remplir le **google Form suivant:**



<https://forms.gle/Xrb7UbbdREDi53xk7>

Vous recevrez en suivant un mail pour le paiement (en virement ou en CB via HelloAsso)





# Contacts

François BREUILLER, FENIX Jeunes

[mondialito@fenix-asso.com](mailto:mondialito@fenix-asso.com)

